



## Libras Gênio

### Resumo

O projeto “LIBRAS GÊNIO” visa disponibilizar recursos para pessoas surdas interessadas em aprender programação, alinhando-se à legislação brasileira e aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU. Utilizando tecnologias como JavaScript e React Native, a iniciativa busca adaptar experiências de aprendizado às necessidades da comunidade surda, promovendo inclusão e reduzindo desigualdades. O aplicativo móvel ensinará conceitos de informática em Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS), organizando as atividades ao longo do tempo para facilitar o aprendizado.



### Objetivos

Um aplicativo inclusivo que facilite o aprendizado de programação de maneira visual e interativa. Alinhado ao ODS 4.4 foca no aumento de habilidades técnicas e profissionais para jovens e adultos até 2030.

### Materiais e Métodos

O projeto utilizará recursos de desenvolvimento, dividindo a implementação do aplicativo em frontend e backend. O frontend cuidará da parte visual, enquanto o backend gerenciará a lógica e o armazenamento de dados. A linguagem de programação será JavaScript, com o uso da biblioteca React Native para desenvolver aplicativos nativos para Android e iOS. A prototipação será feita de forma interativa, centrada no usuário, utilizando o Figma, e os testes serão realizados no Expo. O código será hospedado no GitHub para controle de versão.

### Próximos Passos

Por enquanto, o sistema não terá nenhum custo, porém, futuramente queremos trazer uma proporção maior. Expandir, trazer novidades, e a implementação de um espaço maior de armazenamento de dados. Os custos estimados para a execução do projeto incluem: Despesas com a habilitação do aplicativo em um domínio público, serviços externos, divulgação, e conversas com pessoas engajadas, que podem dar suporte e com aquisição de equipamentos e software de desenvolvimento.

### Conclusão

Pouco se fala sobre a importância da inclusão de surdos no ambiente profissional. O aplicativo "LIBRAS GÊNIO" visa ajudar a comunidade surda na tecnologia, promovendo acessibilidade e inclusão digital. A proposta é aumentar a porcentagem de surdos com ensino superior, oferecendo ferramentas para aprendizado eficiente de conceitos de informática em LIBRAS. Os resultados preliminares indicam uma abordagem eficaz, facilitando a interação entre ouvintes e não ouvintes. A análise SWOT destaca as forças do projeto, como a inovação em acessibilidade, e oportunidades de expansão para outras áreas e idiomas de sinais. Contudo, o projeto enfrenta desafios, incluindo a necessidade de atualização constante de conteúdo e o desenvolvimento de uma comunidade ativa.

### Referências Bibliográficas

OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL. ORGANIZAÇÃO DAS NAÇÕES UNIDAS, 2015. Disponível em: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs> . Acesso em: 11 mar. 2024.

BRASIL. Lei nº 14.768, de 22 de dezembro de 2023. Define deficiência auditiva e estabelece valor referencial da limitação auditiva. Disponível em: [https://www.planalto.gov.br/ccivil\\_03/\\_ato2023-2026/2023/lei/L14768.htm](https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2023-2026/2023/lei/L14768.htm). Acesso em: 2 set. 2024.

