

CornerStone

Felipe Samuel Xavier dos Anjos, Livia Micaeli Nogueira de Santana, Rafael Jorge Nicolau Correia
Orientador: Glauber da Rocha Balthazar e Marcio Andre Miranda / Instituição: IFSP Campinas

INTRODUÇÃO

O CornerStone é um aplicativo móvel que integra funcionalidades de tomada de notas e organização de ideias, com as dinâmicas de uma rede social voltada ao público cristão. O objetivo da plataforma é permitir a criação de anotações devocionais e a troca de conteúdos entre usuários, fomentando a participação comunitária e o desenvolvimento espiritual. A plataforma contém uma camada de recomendação inteligente, baseada em tags e algoritmos de aprendizado de máquina, que garante que cada membro receba sugestões de leituras, reflexões e práticas adequadas ao seu perfil de fé e interesses individuais. Com isso, permite maior engajamento dos usuários na criação de conteúdo devocional, otimiza a organização de estudos bíblicos e promove a comunhão digital entre cristãos, fazendo a combinação entre produtividade pessoal e rede social religiosa.

METODOLOGIA

De acordo com Gil (2008, p. 27), “as pesquisas exploratórias têm como principal finalidade desenvolver, esclarecer e modificar conceitos e ideias, visando à formulação de problemas mais precisos ou hipóteses pesquisáveis para estudos posteriores”. Assim, o projeto foi conduzido por meio de uma pesquisa exploratória e documental, fundamentada na análise de artigos e trabalhos acadêmicos que abordam a relação entre fé, religiosidade, tecnologia e redes sociais. Essa etapa teórica forneceu suporte conceitual para a construção da plataforma. Na parte técnica, o desenvolvimento do aplicativo foi realizado no Android Studio, utilizando a linguagem Java para a criação das telas e funcionalidades principais. O design visual foi estruturado no Canva, enquanto a logo foi elaborada no Figma, a fim de garantir uma identidade visual consistente. Para a implementação do sistema de recomendações no aplicativo Cornerstone, foi desenvolvida uma Inteligência Artificial utilizando Python em conjunto com o framework Flask para integração ao frontend Android. O modelo baseia-se na similaridade de

cosseno, técnica de aprendizado de máquina que avalia a proximidade entre vetores de dados, permitindo identificar relações entre diferentes temas devocionais (como fé, casamento, perdão e gratidão) a partir das interações dos usuários. Assim, quando um indivíduo acessa um devocional específico, o sistema sugere outros temas relacionados, favorecendo uma experiência mais personalizada e relevante. Essa abordagem, além de simples de implementar, garante escalabilidade futura, podendo ser aprimorada com dados reais de uso e técnicas mais robustas de recomendação.

Para o gerenciamento e armazenamento de dados, foi utilizada uma abordagem híbrida: SQL e Firebase (Firestore). As telas de login e criação de contas foram codificadas manualmente, enquanto as telas destinadas às anotações foram construídas a partir de um tutorial no YouTube, adaptado conforme as necessidades do projeto para maior funcionalidade (playlist disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=hlkekoPqsis&list=PLam6bY5NsZYN6-a1wt7yRISWfmYPdkbMu>).

RESULTADOS

O projeto já alcançou avanços importantes. O design das telas foi finalizado, garantindo identidade visual consistente para a rede social cristã de anotações e devocionais. As telas de login e criação de contas estão finalizadas, a interface de anotações também está próxima da conclusão, em fase de lapidação devido a atrasos causados pelo material de estudo parcialmente desatualizado, porém já permitindo a criação e organização de registros devocionais.

Na camada de Inteligência Artificial, o modelo de recomendação baseado em similaridade de cosseno foi estruturado e testado em ambiente isolado, mostrando viabilidade em sugerir temas devocionais relacionados (como fé, perdão e gratidão). A integração completa da IA ao aplicativo ainda está em andamento e apresenta atrasos devido a mudanças recentes, além de depender da

conexão com o banco de dados real de usuários. Um dos principais desafios foi integrar os diferentes bancos de dados (SQL e Firebase), dificultando a comunicação entre os módulos do app e adiando seu lançamento público. Apesar das dificuldades, os resultados parciais confirmam a viabilidade técnica da proposta. O próximo passo é consolidar a integração entre backend e frontend e concluir a camada de IA, permitindo recomendações personalizadas em tempo real para cada usuário.

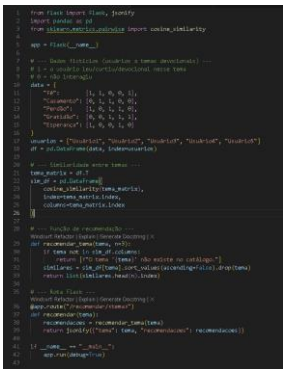


Figura 1: Exemplo modelo de IA usado.



Figura 2: Tela de Login.

CONCLUSÕES

Este projeto mostra que a tecnologia, quando usada com propósito, pode fortalecer a fé e unir pessoas, ao invés de banalizar a fé. O CornerStone é um aplicativo que nasceu dessa ideia: criar um espaço onde cristãos de qualquer denominação possam compartilhar devocionais, orações e experiências, sem julgamentos, focando no que têm em comum, a fé em Cristo, a Pedra Angular que os une. O app incentiva o apoio mútuo e o crescimento espiritual. Assim, prova que a tecnologia pode ser uma aliada na fé, promovendo a comunhão e o respeito entre os cristãos.

REFERÊNCIAS

GIL, Antonio Carlos. *Métodos e técnicas de pesquisa social*. 6. ed. São Paulo: Atlas, 2008.

KOD DEV. *Como criar aplicativo de anotações no Android Studio – Playlist*. 2023. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=hlkekoPqsis&list=PLam6bY5NszYN6-a1wt7yRISWfmYPdkbMu>. Acesso em: 08 set. 2025.

SILVA, Zaina Valeska Rodrigues da; SILVA, Samuel Santos; COSTA, Juliany Pereira; REIS, Thiago Nelson Faria dos. *Aplicação de Inteligência Artificial na análise de similaridade de ementas acadêmicas*. Revista DELOS, Curitiba, v. 18, n. 67, p. 1-22, 2025. Acesso em: 08 set. 2025.

AGRADECIMENTOS

Ao IFSP, que através da matéria Projeto Integrador subsidia os estudantes envolvidos neste projeto, também agradecemos aos nossos orientadores pela ajuda no decorrer do trabalho.